

高円宮杯U-18サッカーリーグ2016北海道 札幌ブロックリーグ【1部・2部】結果

■日程:平成28年4月17日(日)~9月19日(月) ■会場:登録チームグラウンド他

☆自動昇格・降格は1部の下位と2部の上位、2部の下位と3部の2次ラウンド1stグループの上位とするが、プリンスリーグ北海道の入替数によって異なる

■9月19日(月)現在

1部リーグ	北星学園A	札幌大谷B	コンサドーレ札幌U-18B	札幌創成A	東海大札幌A	札幌第一B	札幌東	札幌光星	勝点	勝数	分数	負数	得点	失点	得失点差	順位
北星学園大附属A	1 1-0 0-2	2 1-0 0-1	2 0-1 0-1	1 0-3 1-6	9 0-1 0-2	3 1-2 1-2	2 1-0 0-3	3 1-1 0-1	6	2	0	12	16	42	-26	8
札幌大谷B	2 0-1 2-0	2 1-0 0-1	4 2-0 2-1	1 0-0 1-1	1 0-0 1-1	3 3-0 0-1	1 0-0 0-0	2 0-0 0-3	24	7	3	4	22	19	3	3
コンサドーレ札幌U-18B	0 0-1 0-1	2 0-2 1-2	4 1-0 3-0	1 1-0 0-0	2 2-0 0-0	2 1-1 1-1	6 3-0 3-0	9 5-0 4-0	27	8	3	3	36	14	22	2
札幌創成A	9 3-0 6-1	1 0-0 1-1	1 0-1 1-2	0 0-1 0-0	1 0-0 0-0	0 0-0 0-0	4 1-1 3-1	2 0-0 0-0	22	6	4	4	28	22	6	4
東海大札幌A	3 1-0 2-0	1 0-0 1-1	1 0-0 1-0	2 0-2 0-0	2 0-0 0-0	0 0-0 0-0	1 1-0 1-0	2 1-1 1-0	30	9	3	2	29	7	22	1
札幌第一B	2 0-0 2-1	1 0-3 1-0	3 0-1 0-1	2 0-1 1-3	2 1-1 1-3	4 0-0 0-1	1 0-0 0-1	1 0-3 0-2	9	2	3	9	14	38	-24	7
札幌東	3 0-1 3-0	1 0-0 0-0	0 0-0 0-0	0 0-0 0-0	0 0-0 0-0	2 1-1 1-0	1 4-3 1-1	2 0-1 2-0	20	5	5	4	15	23	-8	5
札幌光星	2 1-1 1-0	1 0-0 1-2	2 3-0 3-0	0 0-1 0-0	1 0-0 0-1	0 0-1 0-1	4 2-0 2-0	1 1-0 0-2	18	5	3	6	29	24	5	6

2部リーグ	札幌新陽	札幌西	札幌大谷C	東海大札幌B	札幌創成B	札幌新川	北星学園B	札幌稲雲	勝点	勝数	分数	負数	得点	失点	得失点差	順位
札幌新陽	6 3-0 3-0	0 0-0 0-0	0 0-0 0-0	1 0-1 1-1	2 3-0 3-1	1 0-0 0-0	0 1-0 1-1	2 1-0 1-0	26	8	2	4	25	15	10	1
札幌西	0 0-3 0-3	6 0-0 0-1	0 0-4 0-2	6 0-0 0-1	1 3-0 3-2	2 2-0 1-1	1 2-1 1-1	2 1-0 2-2	19	6	1	7	18	29	-11	5
札幌大谷C	0 0-0 0-0	0 4-0 2-0	6 0-0 0-1	1 0-1 1-1	2 1-0 2-0	0 0-2 0-2	4 2-0 1-0	3 4-0 7-0	23	7	2	5	42	13	29	4
東海大札幌B	2 1-0 1-1	1 0-0 1-0	0 4-0 2-0	4 2-0 2-0	0 0-2 1-1	2 1-0 1-1	1 0-0 0-0	1 0-0 0-1	25	8	1	5	20	13	7	2
札幌創成B	1 0-0 1-3	3 2-0 2-3	0 0-1 0-1	3 0-2 0-1	3 1-0 1-0	1 0-0 0-0	0 0-0 0-0	0 2-0 1-2	18	5	3	6	22	23	-1	6
札幌新川	0 0-0 0-1	0 0-1 0-1	2 0-2 0-2	4 1-0 0-0	1 0-0 1-0	0 0-0 0-0	0 0-0 0-0	3 1-2 2-1	16	4	4	6	10	19	-9	7
北星学園大附属B	2 1-0 1-1	1 0-1 1-1	2 0-4 0-7	11 0-1 0-1	3 1-2 1-1	1 0-2 1-1	3 2-1 1-2	3 0-0 0-0	8	2	2	10	14	43	-29	8
札幌稲雲	5 2-0 3-1	2 0-0 2-2	2 1-0 1-2	6 0-4 1-2	1 0-0 1-0	0 3-1 2-1	3 1-0 2-1	1 1-1 0-0	24	7	3	4	30	26	4	3